

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	eスポーツ概論Ⅰ		科目コード	31310	
開講クラス	スポーツIT科	コース	スポーツITコース	学 年	1年
担当教員	山本 光将、吉村 宗一郎		実務経験教員（ 有 ・ 無 ）		
	実務経験教員 無し				
開講時期	前期・後期 通年 ・特別講義・その他		授業コマ数	30時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	esports概論				
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
〈 授業の目的・目標 〉 ・eスポーツ業界について理解を深め、職業の選択肢を広げる ・ゲーム実習を通して国体種目（グランツーリスモsport・ぶよぶよ）のスキルアップを図り 国体出場を目標とする。					
〈 授業の概要・授業方針 〉 ・前半は座学にてeスポーツ業界の概要を理解する ・後半はゲーム実習を通じて、レベルアップを図る					
〈 成績基準・評価基準 〉 ・実技試験（与えられた課題をクリアし、その得点で評価する） なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
〈 使用問題集・注意事項 〉 無し					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 無し					

授業科目名		eスポーツ概論
回	授 業 内 容	備 考
1	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
2	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
3	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
4	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
5	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
6	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
7	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
8	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
9	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
10	ゲーム実習(ぷよぷよ)	
11	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
12	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
13	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
14	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
15	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
16	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
17	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
18	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
19	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
20	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
21	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
22	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
23	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
24	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
25	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
26	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
27	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
28	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
29	ゲーム実習(グランツーリスモ)	
30	ゲーム実習(グランツーリスモ)	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	スポーツ科学応用 I		科目コード	31313	
開講クラス	スポーツIT科	コース		学 年	1年
担当教員	山本 光将		実務経験教員 (☒ 有 ・ 無)		
	野球指導歴 2009年4月～2021年3月 九州ベースボールアカデミー 2021年4月～現在				
開講時期	前期・後期 ☒ 通年 ・特別講義 ・その他		授業コマ数	120 時間	
	☒ 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単 位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ ☒ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的・目標 〉 ・礼節を身につけ人間の形成を図る事。 ・目標はクラブ野球選手権優勝。都市対抗予選突破という明確な目標を持ち、日々努力していく事。					
〈 授業の概要・授業方針 〉 ・元気が良く、礼節が良いチームを目指し、常に全カプレーを実践し、状況に応じて選手自ら考え行動できる選手の育成。					
〈 成績基準・評価基準 〉 ・主に出席率。練習態度。練習意欲、協調性を評価基準とする。 ※野球技術の優劣は評価の対象としない。					
〈 使用問題集・注意事項 〉 ・野球ルール規則集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 オープン戦。審判講習。 各公式試合参加。					

授業科目名		スポーツ科学応用 I
回	授 業 内 容	備 考
1	審判法(オリエンテーション)	
2	球審(ストライク or ポール)	
3	塁審(アウト or セーフ)	
4	打球による動き方(球審)	
5	打球による動き方(球審)	
6	球審・塁審相互の動き方	
7	フェア・ファールの判定基準	
8	審判の実践 ①	
9	〃 ②	
10	審判講習会 ①	
11	〃 ②	
12	審判講習会及び3級審判取得 ③	
13	野球実技練習	
14	1、基本練習	
15	・ランニング、キャッチボール、トスパッティング等	
16	2、守備練習	
17	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
18	3、バッティング練習	
19	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
20	4、バント練習	
21	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
22	5、走塁練習	
23	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
24	6、ピッチング練習	
25	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
26	7、総合練習	
27	・ケースノック、ケースバッティング等	
28	8、トレーニング	

29	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
30	9、実践練習	
31	・紅白戦、オープン戦	
32	球審(ストライク or ボール)	
33	塁審(アウト or セーフ)	
34	打球による動き方(球審)	
35	〃 (塁審)	
36	球審・塁審相互の動き方	
37	フェア・ファールの判定基準	
38	審判の実践 ①	
39	〃 ②	
40	審判講習会 ①	
41	〃 ②	
42	審判講習会及び3級審判取得 ③	
43	野球実技練習	
44	1、基本練習	
45	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
46	2、守備練習	
47	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
48	3、バッティング練習	
49	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
50	4、バント練習	
51	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
52	5、走塁練習	
53	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
54	6、ピッチング練習	
55	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
56	7、総合練習	
57	・ケースノック、ケースバッティング等	
58	8、トレーニング	
59	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
60	9、実践練習	
61	・紅白戦、オープン戦	
62	球審(ストライク or ボール)	
63	塁審(アウト or セーフ)	

64	打球による動き方(球審)	
65	〃 (塁審)	
66	球審・塁審相互の動き方	
67	フェア・ファールの判定基準	
68	審判の実践 ①	
69	〃 ②	
70	審判講習会 ①	
71	〃 ②	
72	審判講習会及び3級審判取得 ③	
73	野球実技練習	
74	1、基本練習	
75	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
76	2、守備練習	
77	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
78	3、バッティング練習	
79	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
80	4、バント練習	
81	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
82	5、走塁練習	
83	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
84	6、ピッチング練習	
85	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
86	7、総合練習	
87	・ケースノック、ケースバッティング等	
88	8、トレーニング	
89	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
90	9、実践練習	
91	・紅白戦、オープン戦	
92	球審(ストライク or ボール)	
93	塁審(アウト or セーフ)	
94	打球による動き方(球審)	
95	〃 (塁審)	
96	球審・塁審相互の動き方	
97	フェア・ファールの判定基準	
98	審判の実践 ①	

99	〃 ②	
100	審判講習会 ①	
101	〃 ②	
102	審判講習会及び3級審判取得 ③	
103	野球実技練習	
104	1、基本練習	
105	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
106	2、守備練習	
107	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
108	3、バッティング練習	
109	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
110	4、バント練習	
111	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
112	5、走塁練習	
113	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
114	6、ピッチング練習	
115	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
116	7、総合練習	
117	・ケースノック、ケースバッティング等	
118	8、トレーニング	
119	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
120	9、実践練習	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	一般教養Ⅰ		科目コード	3138	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	吉村 宗一郎		実務経験教員（ 有 ・ 無 ）		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単 位	
使用 テキスト1	書 名	一般常識チェック&マスター			
	著 者				
	出版社	実教出版			
使用 テキスト2	書 名	一般常識チェック&SPI			
	著 者				
	出版社	実教出版			
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・就職試験に出題される一般教養の内容(国語・数学・社会)を理解し、就職試験における筆記試験対策を行う。 ・就職試験対策のための一般常識問題対策の学習を進め、習得を図る。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・テキストを中心に、タイムリーな時事問題についても学生に発表させ意見を求め、就職試験における面接試験の対応も行う。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物等・授業態度により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・就職試験では数学系の問題が頻繁に出題されるため、数学の問題を中心に行う。 ・テキスト以外に、中学～高校レベルの基礎的な知識を問う問題を行う。					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			一般教養Ⅰ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1		3	オリエンテーション	
2	4	4	(数学)確認問題プリント①	
3		5	(数学)確認問題プリント① 解答・解説	
4	5	7	(国語)練習問題、解答・解説、ニュース	
5		8	(数学)確認問題プリント②	
6		9	(数学)確認問題プリント② 解答・解説	
7	6	10	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
8		11	(数学)確認問題プリント③	
9		12	(数学)確認問題プリント③ 解答・解説	
10		13	(国語)練習問題、解答・解説、ニュース	
11	7	14	(数学)確認問題プリント④	
12		15	(数学)確認問題プリント④ 解答・解説	
13		16	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
14		17	(数学)確認問題プリント⑤	
15	9	27	(数学)確認問題プリント⑤ 解答・解説	
16	10	29	(国語)練習問題、解答・解説、ニュース	
17		30	(数学)確認問題プリント⑥	
18		31	(数学)確認問題プリント⑥ 解答・解説	
19	11	33	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
20	12	36	(国語)練習問題、解答・解説、ニュース	
21		37	(数学)練習問題、解答・解説	
22		38	(数学)練習問題、解答・解説	
23		39	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
24	1	42	(数学)練習問題、解答・解説	
25		43	(数学)練習問題、解答・解説	
26		44	(国語)練習問題、解答・解説、ニュース	
27	2	45	(数学)練習問題、解答・解説	
28	3	49	(数学)練習問題、解答・解説	
29		50	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
30		51	(国語)練習問題、解答・解説、ニュース	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	ビジネス実務Ⅰ		科目コード	3139	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	吉村 宗一郎		実務経験教員（ 有 ・ 無 ）		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	30時間
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	単位
使用 テキスト1	書 名	コミュニケーション技法			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
使用 テキスト2	書 名	コミュニケーション検定 公式ガイドブック&問題集			
	著 者				
	出版社	サーティファイ			
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・社会人として重視されるコミュニケーション能力の基本を理解し、豊富な事例演習を通して効果的な実践方法を習得する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・話すことの重要性、自分の考えを正しく伝えることの大切さを再認識し、ビジネスシーンや社会生活の中で「話し方」を正しく学ぶ。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・特になし					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 ・特になし					

授業科目名			ビジネス実務 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	コミュニケーションの定義	
2		4	コミュニケーションとは	
3		5	コミュニケーションしてみよう①	
4	5	7	コミュニケーションしてみよう②	
5		8	知識試験問題、解答、解説	
6		9	コミュニケーションの基本 I ①	
7	6	10	コミュニケーションの基本 I ②	
8		11	コミュニケーションの基本 II ①	
9		12	コミュニケーションの基本 II ②	
10		13	知識試験問題、解答、解説	
11	7	14	発声・発音を身につけよう①	
12		15	発声・発音を身につけよう②	
13		16	知識試験問題、解答、解説	
14		17	正しい日本語を身につけよう I ①	
15	9	27	正しい日本語を身につけよう I ②	
16	10	29	正しい日本語を身につけよう II	
17		30	正しい日本語を身につけよう III	
18		31	知識試験問題、解答、解説	
19	11	33	話すときの心構えを理解しよう I	
20	12	36	話すときの心構えを理解しよう II	
21		37	話すときの心構えを理解しよう III	
22		38	知識試験問題、解答、解説	
23		39	効果的な話し方を身につけよう I	
24	1	42	効果的な話し方を身につけよう II	
25		43	知識試験問題、解答、解説	
26		44	効果的な表現力を身につけよう I	
27	2	45	効果的な表現力を身につけよう II	
28	3	49	効果的な表現力を身につけよう III	
29		50	知識試験問題、解答、解説	
30		51	総合演習	

授業科目名	スポーツ科学基礎 I		科目コード	31311	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	山本光将、吉村 宗一郎		実務経験教員 (☒ 有) ・ 無)		
	野球指導歴 2009年4月～2021年3月 九州ベースボールアカデミー 2021年4月～現在 本校				
開講時期	前期 ・ 後期 ☒ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	120時間	
	☒ 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ ☒ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・ 礼節を身につけ人間の形成を図る事。 ・ 目標はクラブ野球選手権優勝。都市対抗予選突破という明確な目標を持ち、日々努力していく事。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・ 元気があり、礼節が良いチーム目指し、常に全力プレーを実践し、当たり前前が当たり前前になる 野球を通して人間性を育てていく。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 ・ 主に出席率。練習態度、練習意欲、協調性を評価基準とする。 ※野球技術の優劣は評価の対象としない。					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・ 野球ルール規則集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 ・ オープン戦、審判講習。 ・ 各公式試合参加。					

授業科目名			スポーツ科学基礎 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	基本練習	
2		3	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
3		3	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
4		3	守備練習	
5		4	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
6		4	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
7		4	バッティング練習	
8		4	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
9		5	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
10		5	走塁練習	
11		5	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
12		5	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
13	5	7	バント練習	
14		7	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
15		7	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
16		7	ピッチング練習	
17		8	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
18		8	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
19		8	基本練習	
20		8	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
21		9	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
22		9	守備練習	
23		9	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
24		9	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
25		10	バッティング練習	
26		10	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
27		10	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
28		10	走塁練習	
29		11	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
30		11	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
31		11	バント練習	

32	6	11	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
33		12	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
34		12	ピッチング練習	
35		12	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
36		12	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
37		13	基本練習	
38		13	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
39		13	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
40	7	13	守備練習	
41		14	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
42		14	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
43		14	バッティング練習	
44		14	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
45		15	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
46		15	走塁練習	
47		15	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
48		15	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
49		16	バント練習	
50		16	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
51		16	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
52		16	ピッチング練習	
53		17	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
54		17	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
55		17	基本練習	
56		17	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
57	9	27	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
58		27	守備練習	
59		27	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
60		27	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
61	10	29	バッティング練習	
62		29	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
63		29	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
64		29	走塁練習	
65		30	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
66		30	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	

67	10	30	バント練習	
68		30	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
69		31	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
70		31	ピッチング練習	
71		31	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
72		31	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
73		33	トレーニング	
74		33	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
75	11	33	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
76		33	基本練習	
77		36	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
78		36	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
79		36	守備練習	
80		36	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
81		37	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
82		37	バッティング練習	
83		37	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
84		37	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
85	12	38	走塁練習	
86		38	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
87		38	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
88		38	バント練習	
89		39	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
90		39	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
91		39	ピッチング練習	
92		39	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
93		42	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
94		42	トレーニング	
95		42	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
96		42	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
97		43	基本練習	
98		43	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
99	1	43	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
100		43	守備練習	
101		44	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	

102	44	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
103	44	バッティング練習	
104	44	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
105	2	45	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等
106		45	走塁練習
107		45	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等
108		45	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等
109	3	49	バント練習
110		49	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等
111		49	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等
112		49	ピッチング練習
113		50	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等
114		50	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等
115		50	トレーニング
116		50	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング
117		51	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング
118		51	トレーニング
119		51	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング
120		51	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	ネットワーク技術		科目コード	3132	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員 (有 ・ 無)		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	60時間
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	単位
使用 テキスト1	書 名	1週間でCCNAの基礎が学べる本			
	著 者	谷本篤民／(株)ソキウス・ジャパン 共著			
	出版社	(株)インプレス			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・ネットワーク分野の基礎知識とネットワーク技術について理解する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・テキストに沿って座学形式で行う。 ・過去問題等にも多く触れ、基礎知識を定着させる。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物等・実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・基礎知識の確認を行いながら進める。					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			ネットワーク技術	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	ガイダンス、ネットワークの基礎知識	
2		3	ネットワークの分類	
3		4	ネットワークの分類	
4		4	2進数	
5		5	10進数、16進数	
6		5	プロトコル	
7	5	7	OSI参照モデル	
8		7	カプセル化と非カプセル化	
9		8	練習問題、解答、解説	
10		8	物理層の仕事	
11		9	ネットワークメディア	
12		9	物理層のネットワークデバイス	
13	6	10	データリンク層の役割と機能	
14		10	イーサネット	
15		11	データリンク層で動作するスイッチ	
16		11	練習問題、解答、解説	
17		12	ネットワーク層の役割とプロトコル	
18		12	IP	
19		13	ICMP	
20		13	IPアドレスの仕組み①	
21	7	14	IPアドレスの仕組み②	
22		14	サブネット化①	
23		15	サブネット化②	
24		15	練習問題、解答、解説	
25		16	IP通信の基本	
26		16	IPv6	
27		17	練習問題、解答、解説	
28		17	ネットワーク層で動作するルータ	
29	9	27	ルーティング	
30		27	スタティックルーティングとダイナミックルーティング①	

31	10	29	スタティックルーティングとダイナミックルーティング②	
32		29	コネクション型通信とコネクションレス型通信	
33		30	TCP①	
34		30	TCP②2	
35		31	ポート番号	
36		31	UDP	
37	11	33	練習問題、解答、解説	
38		33	TCP/IPデータ通信の仕組み	
39	12	36	サブネット内のARP通信	
40		36	サブネット間の通信	
41		37	アドレス変換技術	
42		37	パケットフィルタリング①	
43		38	パケットフィルタリング②	
44		38	練習問題、解答、解説	
45		39	ネットワーク設計手順	
46		39	設計文書の作成	
47	1	42	物理構成図	
48		42	論理構成図	
49		43	その他の設計文書	
50		43	IPアドレスの設定	
51		44	疎通確認	
52		44	練習問題、解答、解説	
53	2	45	シスコ社の製品群	
54		45	シスコ社のアイコン	
55	3	49	設定を行う前に	
56		49	基本のモード	
57		50	設定を保存	
58		50	IPアドレスを設定	
59		51	設定を確認	
60		51	練習問題、解答、解説	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	コンピュータテクノロジー		科目コード	3131	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員 (有 ・ 無)		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	150時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	ITワールド			
	著 者				
	出版社	株式会社インフォテックサーブ			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	ITワールド サブノート(株式会社インフォテックサーブ)				
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・コンピュータ業界で働く上で必要な基礎知識・技術を習得することを目的とする。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・テキストを中心に座学形式で行う。 ・範囲が非常に広いため、学生の理解度を逐一確認しながら授業を進める。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物等・実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・ITワールド指導プラン内に含まれる「単元テスト」や「確認テスト」を実施し、随時学生の理解度を確認する。					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 ・関連科目「対策演習Ⅰ」、「対策演習Ⅱ」、「対策演習Ⅲ」					

授業科目名			コンピュータテクノロジー	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	ガイダンス、イントロダクション	
2		3	コンピュータの歴史、コンピュータの五大装置	
3		3	データの表現	
4		3	2進数	
5		3	8進数	
6		4	16進数	
7		4	練習問題、解答、解説	
8		4	基数変換	
9		4	練習問題、解答、解説	
10		4	文字データ	
11		5	ゾーン 10 進数、パック 10 進数	
12		5	固定小数点数	
13		5	補数表現	
14		5	浮動小数点数	
15		5	誤差	
16	5	7	シフト演算、算術シフト	
17		7	論理シフト、回転シフト	
18		7	練習問題、解答、解説	
19		7	制御装置、演算装置	
20		7	レジスタ	
21		8	クロックジェネレータ、バス	
22		8	命令の実行手順	
23		8	アドレス指定方式	
24		8	論理回路	
25		8	算術演算回路	
26		9	練習問題、解答、解説	
27		9	主記憶装置	
28		9	高速化技術①	
29		9	高速化技術②	
30		9	磁気ディスク	
31		10	磁気ディスク	

32	10	磁気ディスク装置の記憶容量	
33	10	磁気ディスクの記憶領域	
34	10	磁気ディスクの平均アクセス時間	
35	10	練習問題、解答、解説	
36	11	光ディスク	
37	11	その他の補助記憶媒体・装置	
38	11	入力装置	
39	11	出力装置	
40	11	入出力制御方式	
41	12	入出力インタフェース	
42	12	練習問題、解答、解説	
43	12	非対話型処理システムと対話型処理システム、一括処理システム	
44	12	即時処理システム、時分割処理システム	
45	12	集中処理システムと分散処理システム	
46	13	直列システム	
47	13	並列システム	
48	13	多重化システム①	
49	13	多重化システム②	
50	13	システム全体の評価、CPU の評価	
51	14	練習問題、解答、解説	
52	14	性能測定の技法	
53	14	信頼性の考え方	
54	14	信頼性の指標	
55	14	システムの稼働率と故障率①	
56	15	システムの稼働率と故障率②	
57	15	練習問題、解答、解説	
58	15	ヒューマンインタフェース技術	
59	15	インタフェース設計	
60	15	マルチメディア技術	
61	16	練習問題、解答、解説	
62	16	ソフトウェア分類	
63	16	ソフトウェアライセンス	
64	16	OSの機能と構成	
65	16	OSの管理機能	
66	17	記憶管理	

67	17	その他の管理機能	
68	17	プログラム言語の分類	
69	17	言語プロセッサ	
70	17	プログラムの属性	
71	27	ファイルとレコード	
72	27	ファイル編成方式	
73	9	27 小型コンピュータのファイル管理	
74	27	練習問題、解答、解説	
75	27	データベースの概要	
76	29	リレーショナルデータベース	
77	29	データベースの概念設計	
78	29	データベース管理システム(DBMS)	
79	29	データベース制御機能	
80	29	障害回復機能	
81	30	練習問題、解答、解説	
82	30	SQL①	
83	10	30 SQL②	
84	30	SQL③	
85	30	練習問題、解答、解説	
86	31	ネットワークの仕組み	
87	31	ネットワークの基本構成	
88	31	ネットワークの基礎技術	
89	31	誤り制御方式	
90	31	交換方式	
91	33	その他の通信技術	
92	33	伝送制御手順	
93	11	33 通信サービス	
94	33	練習問題、解答、解説	
95	33	ネットワークアーキテクチャ	
96	36	TCP/IP	
97	36	LAN の基礎技術	
98	36	トポロジ	
99	36	LAN 間接続装置	
100	36	その他の LAN 技術	
101	37	TCP/IP プロトコル	

102		37	練習問題、解答、解説	
103		37	インターネット層の役割①	
104		37	インターネット層の役割②	
105		37	データリンク層の役割	
106	12	38	インターネットの基本構成	
107		38	インターネットサービス	
108		38	ネットワーク運用管理	
109		38	練習問題、解答、解説	
110		38	情報セキュリティの概念	
111		39	人的脅威①	
112		39	人的脅威②	
113		39	練習問題、解答、解説	
114		39	技術的脅威①	
115		39	技術的脅威②	
116		42	技術的脅威③	
117		42	技術的脅威④	
118		42	技術的脅威⑤	
119		42	技術的脅威⑥	
120		42	技術的脅威⑦	
121		43	技術的脅威⑧	
122		43	技術的脅威⑨	
123	1	43	練習問題	
124		43	解答、解説	
125		43	物理的脅威	
126		44	共通鍵暗号方式	
127		44	公開鍵暗号方式	
128		44	セッション鍵暗号方式	
129		44	練習問題、解答、解説	
130		44	利用者認証①	
131		45	利用者認証②	
132		45	練習問題、解答、解説	
133	2	45	メッセージ認証	
134		45	デジタル署名	
135		45	その他の認証技術	
136		49	練習問題、解答、解説	

137	49	情報セキュリティマネジメント	
138	49	リスクマネジメント	
139	49	情報セキュリティ機関・評価基準	
140	49	練習問題、解答、解説	
141	50	人的セキュリティ対策	
142	50	技術的セキュリティ対策①	
143	3 50	技術的セキュリティ対策②	
144	50	物理的セキュリティ対策	
145	50	練習問題、解答、解説	
146	51	セキュリティ実装技術	
147	51	ネットワークセキュリティ	
148	51	その他のネットワークセキュリティ	
149	51	データベースセキュリティ	
150	51	練習問題、解答、解説	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	文書作成技法		科目コード	3137	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	Word2019クイックマスター(基本・応用)			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
使用 テキスト2	書 名	Word文書処理技能認定試験3級・2級問題集(2019対応)			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 Word2019の実習を通して、文書作成の全般について学習する。 またサーティファイのWord文書処理技能認定試験の合格を目指す。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に実習形式で進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。 検定取得のための模擬試験対策を行う。 社会に出て役立つようなWord文書の作成方法を身につける。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 データをダウンロードして行う					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			文書作成技法	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	(基本)Wordの画面構成、画面の操作、文字の入力の基本操作	
2		3	文書の作成と編集、印刷	
3		4	文書の作成と編集、印刷	
4		4	文書の作成と編集、印刷	
5		5	表を使った文書の作成	
6		5	表を使った文書の作成	
7	5	7	図形や画像を使った文書の作成	
8		7	図形や画像を使った文書の作成	
9		8	基本総合学習問題	
10		8	基本総合学習問題	
11		9	基本総合学習問題	
12		9	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
13	6	10	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
14		10	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
15		11	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
16		11	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
17		12	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
18		12	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
19		13	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
20		13	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
21	7	14	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
22		14	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
23		15	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
24		15	Word文書処理技能認定試験3級問題集・解答	
25		16	(応用)書式の設定、スタイル、段組みの設定	
26		16	書式の設定、スタイル、段組みの設定	
27		17	文書の校正	
28		17	文書の校正	
29	9	27	表の作成	
30		27	表の作成	

授業科目名			文書作成技法	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	10	29	見栄えの良い文書作成、縦書きの文書作成	
32		29	見栄えの良い文書作成、縦書きの文書作成	
33		30	差し込み印刷、その他便利な機能	
34		30	差し込み印刷、その他便利な機能	
35		31	アプリケーション活用術	
36		31	アプリケーション活用術	
37	11	33	はがきの作成と印刷	
38		33	応用総合学習問題	
39	12	36	応用総合学習問題	
40		36	応用総合学習問題	
41		37	応用総合学習問題	
42		37	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
43		38	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
44		38	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
45		39	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
46		39	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
47	1	42	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
48		42	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
49		43	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
50		43	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
51		44	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
52		44	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
53	2	45	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
54		45	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
55	3	49	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
56		49	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
57		50	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
58		50	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
59		51	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	
60		51	Word文書処理技能認定試験2級問題集・解答	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	Webデザイン I		科目コード	3135	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	これから始めるillustrator&Photoshopの本			
	著 者	黒野 明子			
	出版社	技術評論社			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 Photoshopとillustratorの操作やデザインの基礎を学び、DTPやWebの業務に必要な技術と知識を身につける。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、ソフトに慣れる。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			Webデザイン I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	illustratorとPhotoshopとは	
2		3	体験版のインストール、練習ファイルのダウンロード	
3		4	illustratorの起動と終了	
4		4	illustratorの画面構成	
5		5	illustratorの基本操作	
6		5	パスとレイヤーの基礎知識	
7	5	7	基本図形でイラスト描く	
8		7	基本図形でイラスト描く	
9		8	基本図形でイラスト描く	
10		8	基本図形でイラスト描く	
11		9	基本図形でイラスト描く	
12		9	基本図形でイラスト描く	
13	6	10	保存方法と確認	
14		10	練習問題	
15		11	練習問題	
16		11	練習問題	
17		12	練習問題	
18		12	練習問題	
19	7	13	ロゴマークを作る	
20		13	ロゴマークを作る	
21		14	ロゴマークを作る	
22		14	ロゴマークを作る	
23		15	ロゴマークを作る	
24		15	ロゴマークを作る	
25	9	16	ロゴマークを作る	
26		16	ロゴマークを作る	
27		17	練習問題	
28		17	練習問題	
29		27	練習問題	
30		27	練習問題	

授業科目名			Webデザイン I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	10	29	練習問題	
32		29	Photoshopの起動と終了	
33		30	Photoshopの画面構成	
34		30	Photoshopの基本操作	
35		31	写真を加工する	
36		31	写真を加工する	
37	11	33	写真を加工する	
38		33	写真を加工する	
39	12	36	写真を加工する	
40		36	写真を加工する	
41		37	練習問題	
42		37	練習問題	
43		38	練習問題	
44		38	写真を切り抜いて合成する	
45		39	写真を切り抜いて合成する	
46		39	写真を切り抜いて合成する	
47	1	42	写真を切り抜いて合成する	
48		42	写真を切り抜いて合成する	
49		43	練習問題	
50		43	練習問題	
51		44	練習問題	
52		44	フライヤー作成	
53	2	45	フライヤー作成	
54		45	フライヤー作成	
55	3	49	フライヤー作成	
56		49	フライヤー作成	
57		50	フライヤー作成	
58		50	練習問題	
59		51	練習問題	
60		51	練習問題	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	Webリテラシー		科目コード	3133	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有 ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	(必 須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	Webリテラシー			
	著 者				
	出版社	ポーンデジタルオンラインブックストア			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 インターネットビジネスの基礎からプロジェクトマネジメント、デザイン・実装、プロモーション、関連法規まで、新しい時代のWebサイト・サービス構築における知識を学ぶ。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			Webリテラシー	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	インターネットとwebの歴史	
2		3	WWWの仕組み	
3		4	ブラウジング環境とサーバー環境	
4		4	インターネットの問題点	
5		5	コミュニケーションとしてのWebとマーケティングとしてのWeb	
6		5	練習問題①	
7	5	7	インターネットの市場価値と影響力	
8		7	インターネットをビジネスに生かす	
9		8	インターネットのビジネスモデル	
10		8	インターネットのメディア特性	
11		9	インターネットのデータ活用とWebサービス	
12		9	モバイルインターネット	
13	6	10	スマートホンアプリ、ウェアラブルデバイス、電子書籍	
14		10	ブランディングとCSR	
15		11	ECビジネス	
16		11	インターネット関連法規、著作権	
17		12	練習問題②	
18		12	プロジェクトマネジメントの必要性	
19		13	予算の設定と管理	
20		13	スタッフの役割と管理	
21	7	14	リソース、スケジュール管理	
22		14	PDCAサイクル	
23		15	練習問題③	
24		15	Webサイト制作のワークフロー	
25		16	比較と評価手法による現状分析	
26		16	Webサイトの狙いとゴールの設定	
27		17	コンテンツの企画	
28		17	Webサイト設計概論、サイト設計書、制作仕様書	
29	9	27	Webサイト設計概論、サイト設計書、制作仕様書	
30		27	Webサイト設計概論、サイト設計書、制作仕様書	

授業科目名			Webリテラシー	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	10	29	公開と運用	
32		29	Webデザイン テキスト素材、画像素材、写真素材、映像、音声素材	
33		30	インタラクティブコンテンツ	
34		30	ビジュアルデザインの基礎	
35		31	カラースキーム、タイポグラフィ	
36		31	コーポレートアイデンティティ	
37	11	33	Web標準の概要	
38		33	Webサイト制作の基本言語	
39	12	36	Webアクセシビリティの概要と規格	
40		36	プログラム関連の基礎知識	
41		37	プログラム関連の基礎知識	
42		37	クライアントサイドプログラミング	
43		38	サーバーサイドプログラミング	
44		38	セキュリティ対策	
45		39	練習問題④	
46		39	Webマーケティングの全体像	
47	1	42	インターネット広告の形式	
48		42	リスティング広告	
49		43	ソーシャルメディアマーケティング	
50		43	SEO	
51		44	LPO	
52		44	アクセス解析ツールと断続的な使用	
53	2	45	Webマーケティング	
54		45	Webサイトの主なパターン	
55	3	49	素材、ドキュメント管理	
56		49	CSS設計	
57		50	Googleの各種サービスの活用	
58		50	Webリテラシー検定過去問題①	
59		51	Webリテラシー検定過去問題②	
60		51	Webリテラシー検定過去問題③	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	WebプログラミングⅠ		科目コード	3134	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	90時間	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	これからはじめる HTML & CSSの本			
	著 者	千貫 リコ			
	出版社	技術評論社			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 HTML、CSSの基礎を学び知識、操作を身につける。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に実習形式で進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。 実際にWebページを作成する。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			Webプログラミング I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	ウェブページについて知る	
2		3	ウェブページについて知る	
3		3	ウェブページについて知る	
4		4	ウェブページについて知る	
5		4	ウェブページについて知る	
6		4	ウェブページについて知る	
7		5	練習問題①	
8		5	練習問題①	
9		5	HTMLの基本を理解する	
10	5	7	HTMLの基本を理解する	
11		7	HTMLファイルを作成	
12		7	HTMLファイルを作成	
13		8	ブラウザで確認	
14		8	ブラウザで確認	
15		8	練習問題②	
16		9	練習問題②	
17		9	ウェブページを作る	
18		9	見出しの設定	
19	6	10	箇条書きの設定	
20		10	段落の設定	
21		10	文章を読みやすくする	
22		11	情報の種類に分ける	
23		11	画像の埋め込み	
24		11	練習問題③	
25		12	練習問題③	
26		12	サブページの作成	
27		12	ページの複製	
28		13	表の作成	
29		13	Googleマップの埋め込み	
30		13	ページ同士の連携	

授業科目名			Webプログラミング I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	7	14	練習問題④	
32		14	練習問題④	
33		14	CSSの基本を理解する	
34		15	セレクトについて	
35		15	テキストの色の指定	
36		15	テキストの大きさ	
37		16	CSSファイルの保存	
38		16	HTMLにCSSを読み込む	
39		16	デザインをグループ化	
40		17	練習問題⑤	
41		17	練習問題⑤	
42		17	CSSでレイアウトする	
43	9	27	幅を指定し中央に配置	
44		27	テキストを中央に配置	
45		27	箇条書きについて	
46	10	29	箇条書きについて	
47		29	レイアウトの調整	
48		29	レイアウトの調整	
49		30	スタイルを保存	
50		30	練習問題⑥	
51		30	練習問題⑥	
52		31	テキストのデザイン	
53		31	ウェブフォントの利用	
54	11	31	表内のテキストの配置	
55		33	要素の区別	
56		33	リンクテキストのスタイルを変更	
57		33	練習問題⑦	
58		36	練習問題⑦	
59		36	背景、影、枠線をつける	
60		36	背景、影、枠線をつける	
61		37	背景、影、枠線をつける	

授業科目名			Webプログラミング I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
62	12	37	背景、影、枠線をつける	
63		37	背景、影、枠線をつける	
64		38	背景、影、枠線をつける	
65		38	背景、影、枠線をつける	
66		38	練習問題⑧	
67		39	練習問題⑧	
68		39	モバイルに対応する	
69		39	モバイルに対応する	
70	1	42	SNSに対応する	
71		42	SNSに対応する	
72		42	ファイルをアップロードする	
73		43	Webサイトをアップロードする	
74		43	練習問題⑨	
75		43	練習問題⑨	
76		44	課題制作	
77		44	課題制作	
78	2	44	課題制作	
79		45	課題制作	
80		45	課題制作	
81	3	45	課題制作	
82		49	課題制作	
83		49	課題制作	
84		49	課題制作	
85		50	課題制作	
86		50	課題制作	
87		50	課題制作	
88		51	制作物発表	
89		51	制作物発表	
90		51	制作物発表	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	Web制作 I		科目コード	3136	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	1年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員 (有 ・ 無)		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	150時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単 位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 HTML・CSS を利用してWebページの作成が行えるよう技術を習得する					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 3件の業務案件の中から選び、それをもとに各自で HTML、CSSを使用しWeb ページを作成する					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物より評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			Web制作 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	業務案件の説明	
2		3	業務案件の説明	
3		3	業務案件の説明	
4		3	Webサイト構築	
5		3	Webサイト構築	
6		4	Webサイト構築	
7		4	Webサイト構築	
8		4	Webサイト構築	
9		4	Webサイト構築	
10		4	Webサイト構築	
11		5	Webサイト構築	
12		5	Webサイト構築	
13		5	Webサイト構築	
14		5	Webサイト構築	
15		5	Webサイト構築	
16	5	7	Webサイト構築	
17		7	Webサイト構築	
18		7	Webサイト構築	
19		7	Webサイト構築	
20		7	Webサイト構築	
21		8	Webサイト構築	
22		8	Webサイト構築	
23		8	Webサイト構築	
24		8	Webサイト構築	
25		8	Webサイト構築	
26		9	Webサイト構築	
27		9	Webサイト構築	
28		9	Webサイト構築	
29		9	Webサイト構築	
30		9	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	6	10	Webサイト構築	
32		10	Webサイト構築	
33		10	Webサイト構築	
34		10	Webサイト構築	
35		10	Webサイト構築	
36		11	Webサイト構築	
37		11	Webサイト構築	
38		11	Webサイト構築	
39		11	Webサイト構築	
40		11	Webサイト構築	
41		12	Webサイト構築	
42		12	Webサイト構築	
43		12	Webサイト構築	
44		12	Webサイト構築	
45		12	Webサイト構築	
46		13	Webサイト構築	
47		13	Webサイト構築	
48		13	Webサイト構築	
49		13	Webサイト構築	
50		13	Webサイト構築	
51	7	14	Webサイト構築	
52		14	Webサイト構築	
53		14	Webサイト構築	
54		14	Webサイト構築	
55		14	Webサイト構築	
56		15	Webサイト構築	
57		15	Webサイト構築	
58		15	Webサイト構築	
59		15	Webサイト構築	
60		15	Webサイト構築	
61		16	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
62		16	Webサイト構築	
63		16	Webサイト構築	
64		16	Webサイト構築	
65		16	Webサイト構築	
66		17	Webサイト構築	
67		17	Webサイト構築	
68		17	Webサイト構築	
69		17	Webサイト構築	
70		17	Webサイト構築	
71		27	Webサイト構築	
72	9	27	Webサイト構築	
73		27	Webサイト構築	
74		27	Webサイト構築	
75		27	Webサイト構築	
76		29	Webサイト構築	
77	10	29	Webサイト構築	
78		29	Webサイト構築	
79		29	Webサイト構築	
80		29	Webサイト構築	
81		30	Webサイト構築	
82		30	Webサイト構築	
83		30	Webサイト構築	
84		30	Webサイト構築	
85		30	Webサイト構築	
86		31	Webサイト構築	
87		31	Webサイト構築	
88		31	Webサイト構築	
89		31	Webサイト構築	
90		31	Webサイト構築	
91		33	Webサイト構築	
92		33	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
93	11	33	Webサイト構築	
94		33	Webサイト構築	
95		33	Webサイト構築	
96	12	36	Webサイト構築	
97		36	Webサイト構築	
98		36	Webサイト構築	
99		36	Webサイト構築	
100		36	Webサイト構築	
101		37	Webサイト構築	
102		37	Webサイト構築	
103		37	Webサイト構築	
104		37	Webサイト構築	
105		37	Webサイト構築	
106		38	Webサイト構築	
107		38	Webサイト構築	
108		38	Webサイト構築	
109		38	Webサイト構築	
110		38	Webサイト構築	
111		39	Webサイト構築	
112		39	Webサイト構築	
113		39	Webサイト構築	
114		39	Webサイト構築	
115		39	Webサイト構築	
116	1	42	Webサイト構築	
117		42	Webサイト構築	
118		42	Webサイト構築	
119		42	Webサイト構築	
120		42	Webサイト構築	
121		43	Webサイト構築	
122		43	Webサイト構築	
123		43	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作 I	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
124		43	Webサイト構築	
125		43	Webサイト構築	
126		44	Webサイト構築	
127		44	Webサイト構築	
128		44	Webサイト構築	
129		44	Webサイト構築	
130		44	Webサイト構築	
131	2	45	Webサイト構築	
132		45	Webサイト構築	
133		45	Webサイト構築	
134		45	Webサイト構築	
135		45	Webサイト構築	
136	3	49	Webサイト構築	
137		49	Webサイト構築	
138		49	Webサイト構築	
139		49	Webサイト構築	
140		49	Webサイト構築	
141		50	Webサイト構築	
142		50	Webサイト構築	
143		50	プレゼンテーション	
144		50	プレゼンテーション	
145		50	プレゼンテーション	
146		51	プレゼンテーション	
147		51	プレゼンテーション	
148		51	プレゼンテーション	
149		51	評価と振り返り	
150		51	評価と振り返り	