

授業科目名	eスポーツ概論Ⅱ		科目コード	32312	
開講クラス	スポーツIT科	コース	スポーツITコース	学 年	2年
担当教員	吉村 宗一郎		実務経験教員 (有 ・ (無))		
	実務経験教員 無し				
開講時期	前期 ・ 後期 ・ (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	(必 須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書	esports概論				
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・eスポーツ業界について理解を深め、職業の選択肢を広げる ・ゲーム実習を通して「PlayerUnknown sBattlegrounds」のルール・戦略・操作方法について理解する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・前半は座学に「PlayerUnknown sBattlegrounds」の概要・ルールを理解する ・後半はゲーム実習を通じて、レベルアップを図る					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 ・実技試験(与えられた課題をクリアし、その得点で評価する) なお、追試験を行う場合はすべて可と評価する。					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 無し					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 無し					

授業科目名		eスポーツ概論Ⅱ
回	授 業 内 容	備 考
1	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
2	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
3	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
4	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
5	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
6	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
7	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
8	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
9	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
10	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
11	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
12	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
13	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
14	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
15	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
16	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
17	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
18	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
19	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
20	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
21	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
22	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
23	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
24	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
25	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
26	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
27	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
28	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
29	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	
30	ゲーム実習 (PlayerUnknown 's Battlegrounds)	

授業科目名	スポーツ科学応用Ⅱ		科目コード	32314	
開講クラス	スポーツIT科	コース		学 年	2年
担当教員	山本 光将		実務経験教員 (☒ 有) ・ 無)		
	野球指導歴				
	2009年4月～2021年3月 九州ベースボールアカデミー 2021年4月～現在				
開講時期	前期 ・ 後期 ・ ☒ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60 時間	
	☒ 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ ☒ 実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・ 礼節を身につけ人間の形成図る事。 ・ 目標はクラブ野球選手権優勝。都市対抗予選突破という明確な目標を持ち、日々努力していく事。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・ 元気が良く、礼節が良いチームを目指し、常に全力プレーを実践し、状況に応じて選手自ら考え行動できる選手の育成。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 ・ 主に出席率。練習態度。練習意欲、協調性を評価基準とする。 ※野球技術の優劣は評価の対象としない。					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・ 野球ルール規則集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 オープン戦。審判講習。 各公式試合参加。					

授業科目名		スポーツ科学応用Ⅱ
回	授 業 内 容	備 考
1	球審(ストライク or ボール)	
2	塁審(アウト or セーフ)	
3	打球による動き方(球審)	
4	〃 (塁審)	
5	球審・塁審相互の動き方	
6	フェア・ファールの判定基準	
7	審判の実践 ①	
8	〃 ②	
9	審判講習会 ①	
10	〃 ②	
11	審判講習会及び3級審判取得 ③	
12	野球実技練習	
13	1、基本練習	
14	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
15	2、守備練習	
16	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
17	3、バッティング練習	
18	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
19	4、バント練習	
20	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
21	5、走塁練習	
22	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
23	6、ピッチング練習	
24	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
25	7、総合練習	
26	・ケースノック、ケースバッティング等	
27	8、トレーニング	
28	・体幹トレーニング、ウェイトトレーニング、プールトレーニング	
29	9、実践練習	
30	・紅白戦、オープン戦	

31	球審(ストライク or ボール)	
32	塁審(アウト or セーフ)	
33	打球による動き方(球審)	
34	〃 (塁審)	
35	球審・塁審相互の動き方	
36	フェア・ファールの判定基準	
37	審判の実践 ①	
38	〃 ②	
39	審判講習会 ①	
40	〃 ②	
41	審判講習会及び3級審判取得 ③	
42	野球実技練習	
43	1、基本練習	
44	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
45	2、守備練習	
46	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
47	3、バッティング練習	
48	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
49	4、バント練習	
50	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
51	5、走塁練習	
52	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
53	6、ピッチング練習	
54	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
55	7、総合練習	
56	・ケースノック、ケースバッティング等	
57	8、トレーニング	
58	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
59	9、実践練習	
60	・紅白戦、オープン戦	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

2023年		授業シラバス			
授業科目名	スポーツ科学応用Ⅲ		科目コード	32314	
開講クラス	スポーツIT科	コース		学 年	2年
担当教員	山本 光将		実務経験教員（ ☒ 有・無 ☐ ）		
	野球指導歴				
	2009年4月～2021年3月 九州ベースボールアカデミー 2021年4月～現在				
開講時期	前期・後期・ ☒ 通年・特別講義・その他		授業コマ数	60 時間	
	☒ 必須・選択・選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義・演習・ ☒ 実習・その他（ ☐ ）				
〈 授業の目的・目標 〉 ・礼節を身につけ人間の形成図る事。 ・目標はクラブ野球選手権優勝。都市対抗予選突破という明確な目標を持ち、日々努力していく事。					
〈 授業の概要・授業方針 〉 ・元気が良く、礼節が良いチームを目指し、常に全力プレーを実践し、状況に応じて選手自ら考え行動できる選手の育成。					
〈 成績基準・評価基準 〉 ・主に出席率。練習態度。練習意欲、協調性を評価基準とする。 ※野球技術の優劣は評価の対象としない。					
〈 使用問題集・注意事項 〉 ・野球ルール規則集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 オープン戦。審判講習。 各公式試合参加。					

授業科目名		スポーツ科学応用Ⅲ
回	授 業 内 容	備 考
1	球審(ストライク or ボール)	
2	塁審(アウト or セーフ)	
3	打球による動き方(球審)	
4	〃 (塁審)	
5	球審・塁審相互の動き方	
6	フェア・ファールの判定基準	
7	審判の実践 ①	
8	〃 ②	
9	審判講習会 ①	
10	〃 ②	
11	審判講習会及び3級審判取得 ③	
12	野球実技練習	
13	1、基本練習	
14	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
15	2、守備練習	
16	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
17	3、バッティング練習	
18	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
19	4、バント練習	
20	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
21	5、走塁練習	
22	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
23	6、ピッチング練習	
24	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
25	7、総合練習	
26	・ケースノック、ケースバッティング等	
27	8、トレーニング	
28	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	

29	9、実践練習	
30	・紅白戦、オープン戦	
31	球審(ストライク or ボール)	
32	塁審(アウト or セーフ)	
33	打球による動き方(球審)	
34	〃 (塁審)	
35	球審・塁審相互の動き方	
36	フェア・ファールの判定基準	
37	審判の実践 ①	
38	〃 ②	
39	審判講習会 ①	
40	〃 ②	
41	審判講習会及び3級審判取得 ③	
42	野球実技練習	
43	1、基本練習	
44	・ランニング、キャッチボール、トスパッティング等	
45	2、守備練習	
46	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
47	3、バッティング練習	
48	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
49	4、バント練習	
50	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
51	5、走塁練習	
52	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
53	6、ピッチング練習	
54	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
55	7、総合練習	
56	・ケースノック、ケースバッティング等	
57	8、トレーニング	
58	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
59	9、実践練習	
60	・紅白戦、オープン戦	

2025年

授業シラバス

授業科目名	スポーツ科学応用Ⅳ		科目コード	32316	
開講クラス	スポーツIT科	コース		学 年	2年
担当教員	山本 光将		実務経験教員 (有 ・ 無)		
	野球指導歴				
	2009年4月～2021年3月 九州ベースボールアカデミー 2021年4月～現在				
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	120 時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・ 礼節を身につけ人間の形成図る事。 ・ 目標はクラブ野球選手権優勝。都市対抗予選突破という明確な目標を持ち、日々努力していく事。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・ 元気が良く、礼節が良いチームを目指し、常に全力プレーを実践し、状況に応じて選手自ら考え行動できる選手の育成。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 ・ 主に出席率。練習態度。練習意欲、協調性を評価基準とする。 ※野球技術の優劣は評価の対象としない。					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・ 野球ルール規則集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 オープン戦。審判講習。 各公式試合参加。					

授業科目名		スポーツ科学応用Ⅳ
回	授 業 内 容	備 考
1	球審(ストライク or ボール)	
2	塁審(アウト or セーフ)	
3	打球による動き方(球審)	
4	〃 (塁審)	
5	球審・塁審相互の動き方	
6	フェア・ファールの判定基準	
7	審判の実践 ①	
8	〃 ②	
9	審判講習会 ①	
10	〃 ②	
11	審判講習会及び3級審判取得 ③	
12	野球実技練習	
13	1、基本練習	
14	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
15	2、守備練習	
16	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
17	3、バッティング練習	
18	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
19	4、バント練習	
20	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
21	5、走塁練習	
22	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
23	6、ピッチング練習	
24	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
25	7、総合練習	
26	・ケースノック、ケースバッティング等	
27	8、トレーニング	
28	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	

29	9、実践練習	
30	・紅白戦、オープン戦	
31	球審(ストライク or ボール)	
32	塁審(アウト or セーフ)	
33	打球による動き方(球審)	
34	〃 (塁審)	
35	球審・塁審相互の動き方	
36	フェア・ファールの判定基準	
37	審判の実践 ①	
38	〃 ②	
39	審判講習会 ①	
40	〃 ②	
41	審判講習会及び3級審判取得 ③	
42	野球実技練習	
43	1、基本練習	
44	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
45	2、守備練習	
46	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
47	3、バッティング練習	
48	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
49	4、バント練習	
50	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
51	5、走塁練習	
52	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
53	6、ピッチング練習	
54	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
55	7、総合練習	
56	・ケースノック、ケースバッティング等	
57	8、トレーニング	
58	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
59	9、実践練習	
60	・紅白戦、オープン戦	
61	球審(ストライク or ボール)	
62	塁審(アウト or セーフ)	
63	打球による動き方(球審)	

64	〃 (塁審)	
65	球審・塁審相互の動き方	
66	フェア・ファールの判定基準	
67	審判の実践 ①	
68	〃 ②	
69	審判講習会 ①	
70	〃 ②	
71	審判講習会及び3級審判取得 ③	
72	野球実技練習	
73	1、基本練習	
74	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
75	2、守備練習	
76	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
77	3、バッティング練習	
78	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
79	4、バント練習	
80	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
81	5、走塁練習	
82	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
83	6、ピッチング練習	
84	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
85	7、総合練習	
86	・ケースノック、ケースバッティング等	
87	8、トレーニング	
88	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
89	9、実践練習	
90	・紅白戦、オープン戦	
91	球審(ストライク or ボール)	
92	塁審(アウト or セーフ)	
93	打球による動き方(球審)	
94	〃 (塁審)	
95	球審・塁審相互の動き方	
96	フェア・ファールの判定基準	
97	審判の実践 ①	
98	〃 ②	

99	審判講習会 ①	
100	〃 ②	
101	審判講習会及び3級審判取得 ③	
102	野球実技練習	
103	1、基本練習	
104	・ランニング、キャッチボール、トスパッティング等	
105	2、守備練習	
106	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
107	3、バッティング練習	
108	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
109	4、バント練習	
110	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
111	5、走塁練習	
112	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
113	6、ピッチング練習	
114	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
115	7、総合練習	
116	・ケースノック、ケースバッティング等	
117	8、トレーニング	
118	・体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
119	9、実践練習	
120	・紅白戦、オープン戦	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	ビジネス実務Ⅱ		科目コード	32311	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	坂崎 真理		実務経験 (有 ・ (無))		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ (通年) ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	60時間
	(必 須) ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	単位
使用 テキスト1	書 名	コミュニケーション技法			
	著 者				
	出版社	vvv			
使用 テキスト2	書 名	コミュニケーション検定 公式ガイドブック&問題集			
	著 者				
	出版社	サーティファイ			
参考図書					
授業形態	(講義) ・ (演習) ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・社会人として重視されるコミュニケーション能力の基本を理解し、豊富な事例演習を通して効果的な実践方法を習得する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・話すことの重要性、自分の考えを正しく伝えることの大切さを再認識し、ビジネスシーンや社会生活の中で「話し方」を正しく学ぶ。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・コミュニケーション検定 公式ガイドブック&問題集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 ・特になし					

2025年

授業科目名			ビジネス実務Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	コミュニケーションの基本(復習)	
2		3	発声・発音を身につけよう(復習)	
3		4	正しい日本語を身につけよう(復習)	
4		4	話すときの心構えを理解しよう(復習)	
5		5	効果的な話し方を身につけよう(復習)	
6		5	効果的な表現力を身につけよう(復習)	
7	5	7	聞くことの重要性Ⅰ①	
8		7	聞くことの重要性Ⅰ②	
9		8	聞くことの重要性Ⅱ①	
10		8	聞くことの重要性Ⅱ②	
11		9	知識試験問題、解答、解説	
12		9	聞くことの重要性Ⅲ	
13	6	10	聞くことの重要性Ⅳ①	
14		10	聞くことの重要性Ⅳ②	
15		11	知識試験問題、解答、解説	
16		11	各種コミュニケーション場面とポイント①	
17		12	各種コミュニケーション場面とポイント②	
18		12	知識試験問題、解答、解説	
19		13	知識試験問題、解答、解説	
20		13	各種コミュニケーション場面とポイント③	
21	7	14	各種コミュニケーション場面とポイント④	
22		14	知識試験問題、解答、解説	
23		15	知識試験問題、解答、解説	
24		15	各種コミュニケーション場面とポイント⑤	
25		16	各種コミュニケーション場面とポイント⑥	
26		16	知識試験問題、解答、解説	
27		17	知識試験問題、解答、解説	
28		17	知識試験問題、解答、解説	
29	9	27	知識試験問題、解答、解説	
30		27	知識試験問題、解答、解説	
31		29	模擬問題①	

32	10	29	解答、解説	
33		30	模擬問題②	
34		30	解答、解説	
35		31	模擬問題③	
36		31	解答、解説	
37	11	33	模擬問題④	
38		33	解答、解説	
39	12	36	過去問題①	
40		36	解答、解説	
41		37	過去問題②	
42		37	解答、解説	
43		38	過去問題③	
44		38	解答、解説	
45		39	検定対策問題	
46		39	解答、解説	
47	1	42	検定対策問題	
48		42	解答、解説	
49		43	検定対策問題	
50		43	解答、解説	
51		44	検定対策問題	
52		44	解答、解説	
53	2	45	検定対策問題	
54		45	解答、解説	
55	3	49	検定対策問題	
56		49	解答、解説	
57		50	検定対策問題	
58		50	解答、解説	
59		51	検定対策問題	
60		51	解答、解説	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	一般教養Ⅱ		科目コード	32310	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	吉村 宗一郎		実務経験教員（ 有 ・ (無) ）		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	(必 須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	一般常識チェック&マスター			
	著 者				
	出版社	実教出版			
使用 テキスト2	書 名	一般常識チェック&SPI			
	著 者				
	出版社	実教出版			
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・就職試験に出題される一般教養の内容(国語・数学・社会)を理解し、就職試験における筆記試験対策を行う。 ・就職試験対策のための一般常識問題対策の学習を進め、習得を図る。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・テキストを中心に行い、タイムリーな時事問題についても学生に発表させ意見を求め、就職試験における面接試験の対応も行う。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物等・授業態度により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・就職試験では数学系の問題が頻繁に出題されるため、数学の問題を中心に行う。 ・テキスト以外に、中学～高校レベルの基礎的な知識を問う問題を行う。					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 ・特に無し					

授業科目名			一般教養Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	(数学)練習問題、解答・解説	
2		4	(数学)練習問題、解答・解説	
3		5	(国語)練習問題、解答・解説	
4	5	7	(数学)練習問題、解答・解説	
5		8	(数学)練習問題、解答・解説	
6		9	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
7	6	10	(数学)練習問題、解答・解説	
8		11	(数学)練習問題、解答・解説	
9		12	(国語)練習問題、解答・解説	
10		13	(数学)練習問題、解答・解説	
11	7	14	(数学)練習問題、解答・解説	
12		15	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
13		16	(数学)練習問題、解答・解説	
14		17	(数学)練習問題、解答・解説	
15	9	27	(国語)練習問題、解答・解説	
16	10	29	(数学)練習問題、解答・解説	
17		30	(数学)練習問題、解答・解説	
18		31	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
19	11	33	(数学)練習問題、解答・解説	
20	12	36	(数学)練習問題、解答・解説	
21		37	(国語)練習問題、解答・解説	
22		38	(数学)練習問題、解答・解説	
23		39	(数学)練習問題、解答・解説	
24	1	42	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	
25		43	(数学)練習問題、解答・解説	
26		44	(数学)練習問題、解答・解説	
27	2	45	(国語)練習問題、解答・解説	
28	3	49	(数学)練習問題、解答・解説	
29		50	(数学)練習問題、解答・解説	
30		51	(社会)練習問題、解答・解説、ニュース	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	スポーツ科学基礎Ⅱ		科目コード	31312	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	山本光将		実務経験教員 (☒ 有) ・ 無)		
	野球指導歴 2019年4月～2021年3月 九州ベースボールアカデミー 2021年4月～現在 本校				
開講時期	前期 ・ 後期 ☒ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	120時間	
	☒ 必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ ☒ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・ 礼節を身につけ人間の形成を図る事。 ・ 目標はクラブ野球選手権優勝。都市対抗予選突破という明確な目標を持ち、日々努力していく事。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・ 元気があり、礼節が良いチーム目指し、常に全力プレーを実践し、当たり前前が当たり前前にできる野球を通して人間性を育てていく。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 ・ 主に出席率。練習態度、練習意欲、協調性を評価基準とする。 ※野球技術の優劣は評価の対象としない。					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 ・ 野球ルール規則集					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉 ・ オープン戦、審判講習。 ・ 各公式試合参加。					

授業科目名			スポーツ科学基礎Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	基本練習	
2		3	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
3		3	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
4		3	守備練習	
5		4	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
6		4	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
7		4	バッティング練習	
8		4	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
9		5	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
10		5	走塁練習	
11		5	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
12		5	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
13	5	7	バント練習	
14		7	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
15		7	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
16		7	ピッチング練習	
17		8	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
18		8	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
19		8	基本練習	
20		8	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
21		9	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
22		9	守備練習	
23		9	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
24		9	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
25		10	バッティング練習	
26		10	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
27		10	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
28		10	走塁練習	
29		11	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
30		11	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
31		11	バント練習	

32	6	11	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
33		12	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
34		12	ピッチング練習	
35		12	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
36		12	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
37		13	基本練習	
38		13	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
39		13	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
40	7	13	守備練習	
41		14	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
42		14	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
43		14	バッティング練習	
44		14	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
45		15	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
46		15	走塁練習	
47		15	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
48		15	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
49		16	バント練習	
50		16	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
51		16	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
52		16	ピッチング練習	
53		17	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
54		17	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
55		17	基本練習	
56		17	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
57	9	27	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
58		27	守備練習	
59		27	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
60		27	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
61	10	29	バッティング練習	
62		29	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
63		29	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
64		29	走塁練習	
65		30	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
66		30	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	

67	10	30	バント練習	
68		30	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
69		31	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
70		31	ピッチング練習	
71		31	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
72		31	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
73		33	トレーニング	
74	11	33	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
75		33	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
76		33	基本練習	
77		36	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
78		36	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
79		36	守備練習	
80		36	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
81		37	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
82		37	バッティング練習	
83		37	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
84	12	37	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
85		38	走塁練習	
86		38	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
87		38	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等	
88		38	バント練習	
89		39	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
90		39	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等	
91		39	ピッチング練習	
92		39	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
93		42	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等	
94		42	トレーニング	
95		42	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
96		42	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング	
97		43	基本練習	
98	1	43	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
99		43	・ランニング、キャッチボール、トスバッティング等	
100		43	守備練習	
101		44	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	

102	44	・ノック、ボール回し、守備フォーメーション、サインプレー等	
103	44	バッティング練習	
104	44	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等	
105	2	45	・フリーバッティング、ケースバッティング、振り込み等
106		45	走塁練習
107		45	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等
108		45	・ベースランニング、ケースランニング、オーバーランニング等
109	3	49	バント練習
110		49	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等
111		49	・ストライクバント、セーフティバント、プッシュバント等
112		49	ピッチング練習
113		50	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等
114		50	・ブルペンピッチング、遠投、ネットピッチング等
115		50	トレーニング
116		50	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング
117		51	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング
118		51	トレーニング
119		51	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング
120		51	体幹トレーニング、ウエイトトレーニング、プールトレーニング

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	データベース技術		科目コード	3234	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (☒ 有 ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 ☒ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	☒ 必 須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単 位	
使用 テキスト1	書 名	よくわかる Access2019 基礎			
	著 者				
	出版社	FOM 出版			
使用 テキスト2	書 名	よくわかるマスター-MOS Access2019 対策テキスト&問題集			
	著 者				
	出版社	FOM 出版			
参考図書					
授業形態	講義 ・ ☒ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ・Microsoft社のAccessを使用して、データベースを構築する。 ・実際にソフトに触れることで、データベースに対する知識を深める。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 ・テキストに沿ってデータベースの構築手順を確認した後、実際にAccessで構築する。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験・提出物等・実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上) B評価(70点以上85点未満) C評価(60点以上70点未満) D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			データベース技術	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	ガイダンス、ソフトウェアインストール、Accessの概要、画面構成	
2		4	データベース構築の流れを確認、データベースを設計、新規に作成	
3		5	テーブルの概要、テーブルとフィールドを検討	
4	5	7	商品マスター、得意先マスターを作成	
5		8	売上データ、リレーションシップを作成	
6		9	クエリの概要	
7	6	10	得意先電話帳、得意先マスター、売上データを作成	
8		11	フォームの概要	
9		12	商品マスターの入力画面を作成、編集	
10		13	得意先マスターの入力画面を作成	
11	7	14	売上データの入力画面を作成	
12		15	担当者マスターの入力画面を作成	
13		16	条件に合致する得意先、売上データを抽出	
14		17	売上データを集計、レポートの概要	
15	9	27	商品マスター、得意先マスターを印刷	
16	10	29	宛名ラベルを作成、売上一覧表を印刷	
17		30	ナビゲーションフォームを作成、オブジェクトの依存関係を確認	
18		31	PDFファイルとして保存、テンプレートを利用	
19	11	33	データを正規化、ショートカットキーを確認	
20	12	36	経費管理データベースの作成①	
21		37	経費管理データベースの作成②	
22		38	受注管理データベースの作成①	
23		39	受注管理データベースの作成②	
24	1	42	テーブルの作成練習問題	
25		43	クエリの作成練習問題	
26		44	レポートの作成練習問題	
27	2	45	模擬試験問題①	
28	3	49	模擬試験問題②	
29		50	模擬試験問題③	
30		51	模擬試験問題④	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	表計算技法		科目コード	3238	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	Excel2019クイックマスター(基本・応用)			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
使用 テキスト2	書 名	Excel表計算処理技能認定試験3級、2級問題集(2019対応)			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 Excel2019の実習を通して、表計算の全般について学習する。 またサーティファイのExcel表計算処理技能認定試験の合格を目指す。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に実習形式で進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。 検定取得のための模擬試験対策を行う。 社会に出て役立つようなExcel表計算を身につける。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 データをダウンロードして行う					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			表計算技法	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	(基本)Excelの画面構成、画面の操作、データ入力の基本操作	
2		3	データの編集と表の編集、ブックの印刷	
3		4	データの編集と表の編集、ブックの印刷	
4		4	データの編集と表の編集、ブックの印刷	
5		5	グラフと図形の作成	
6		5	グラフと図形の作成	
7	5	7	ブックの利用と管理	
8		7	関数	
9		8	関数	
10		8	データベース機能	
11		9	データベース機能	
12		9	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
13	6	10	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
14		10	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
15		11	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
16		11	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
17		12	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
18		12	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
19		13	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
20		13	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
21	7	14	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
22		14	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
23		15	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
24		15	Excel表計算処理技能認定試験3級問題集・解答	
25		16	(応用)入力補助機能	
26		16	関数	
27		17	関数	
28		17	グラフ機能	
29	9	27	複数ワークシートの集計	
30		27	複数ワークシートの集計	

授業科目名			表計算技法	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	10	29	データベース	
32		29	データベース	
33		30	データ分析	
34		30	データ分析	
35		31	マクロ	
36		31	アプリケーション活用術	
37	11	33	アプリケーション活用術	
38		33	総合学習問題	
39	12	36	総合学習問題	
40		36	総合学習問題	
41		37	総合学習問題	
42		37	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
43		38	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
44		38	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
45		39	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
46		39	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
47	1	42	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
48		42	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
49		43	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
50		43	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
51		44	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
52		44	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
53	2	45	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
54		45	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
55	3	49	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
56		49	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
57		50	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
58		50	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
59		51	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	
60		51	Excel表計算処理技能認定試験2級問題集・解答	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	プレゼンテーション技法		科目コード	3239	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有 ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	30時間	
	(必 須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	PowerPoint2019クイックマスター			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
使用 テキスト2	書 名	プレゼンテーション技能認定試験問題集(2019対応)			
	著 者				
	出版社	ウイネット			
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 プレゼンテーション作成ソフトPowerPoint2019の実習を通して、プレゼン資料作成の全般について学習する。 また、サーティファイのプレゼンテーション技能認定試験合格を目指す。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に実習形式で進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。 検定取得のための模擬試験対策を行う。 PowerPointで資料を作成後、時間内での発表を行う。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、プレゼンテーション、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉 データをダウンロードして行う					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			プレゼンテーション技法	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	PowerPointの基本操作	
2		4	プレゼンテーション作成の流れ	
3		5	文字やスライドの編集	
4	5	7	オブジェクトの作成	
5		8	表やグラフの作成	
6		9	表示効果とハイパーリンク	
7	6	10	スライドショーの実行	
8		11	プレゼンテーションのカスタマイズ	
9		12	SmartArtの活用	
10		13	オブジェクトや表、グラフの活用	
11	7	14	プレゼンテーションの動作の設定	
12		15	プレゼンテーション	
13		16	総合学習問題	
14		17	総合学習問題	
15	9	27	総合学習問題	
16	10	29	発表用プレゼンテーションの作成	
17		30	発表用プレゼンテーションの作成	
18		31	発表用プレゼンテーションの作成	
19	11	33	発表用プレゼンテーションの作成	
20	12	36	発表用プレゼンテーションの作成	
21		37	発表用プレゼンテーションの作成	
22		38	発表用プレゼンテーションの作成	
23		39	評価と振り返り	
24	1	42	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	
25		43	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	
26		44	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	
27	2	45	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	
28	3	49	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	
29		50	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	
30		51	プレゼンテーション技能認定試験問題集・解答	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	セキュリティ技術		科目コード	3233	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	30時間
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	単位
使用 テキスト1	書 名	学習資料は毎回配布する。関連する資料については授業内で紹介する。			
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 ネットワークを介した不正攻撃、コンピュータウィルスの仕組みや対策などのセキュリティ知識を身につけ理解、活用ができるようになることを目的とする。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 学習資料を中心に進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			セキュリティ技術	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	情報化社会のモラルとセキュリティ	
2		4	情報化社会のモラルとセキュリティ	
3		5	ネット社会に潜む危険と対策	
4	5	7	ネット社会に潜む危険と対策	
5		8	個人情報の適切な取り扱い	
6		9	ユーザ認証とアクセス管理	
7	6	10	デジタル時代の著作権	
8		11	コンピュータウィルスの脅威	
9		12	ネットワークのセキュリティ対策	
10		13	ネットワークのセキュリティ対策	
11	7	14	問題練習	
12		15	問題練習	
13		16	問題練習	
14		17	メールによるコミュニケーション	
15	9	27	メールによるコミュニケーション	
16	10	29	メールによるコミュニケーション	
17		30	暗号化技術とデジタル署名	
18		31	暗号化技術とデジタル署名	
19	11	33	Webによるコミュニケーション	
20	12	36	Webによるコミュニケーション	
21		37	Webによるコミュニケーション	
22		38	問題練習	
23		39	問題練習	
24	1	42	問題練習	
25		43	モバイル機器の活用と管理	
26		44	モバイル機器の活用と管理	
27	2	45	モバイル機器の活用と管理	
28	3	49	問題練習	
29		50	問題練習	
30		51	問題練習	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	コンピュータストラテジ		科目コード	3231	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員 (有 (無))		
開講時期	前期・後期・ <u>通年</u> ・特別講義・その他		授業コマ数	90時間	
	<u>必須</u> ・選択・選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	企業活動とITマネジメント			
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	<u>講義</u> ・演習・実習・その他 ()				
〈 授業の目的・目標 〉 企業におけるIT戦略で重要となる「システム戦略」「経営戦略」「企業と法務」について、講義を通して用語知識を習得する。					
〈 授業の概要・授業方針 〉 テキストを中心に進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。					
〈 成績基準・評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集・注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			コンピュータストラテジ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	システム戦略①	
2		3	システム戦略①	
3		3	システム戦略①	
4		4	練習問題①	
5		4	システム戦略②	
6		4	システム戦略②	
7		5	システム戦略②	
8		5	練習問題②	
9		5	システム戦略③	
10	5	7	システム戦略③	
11		7	システム戦略③	
12		7	練習問題③	
13		8	システム戦略④	
14		8	システム戦略④	
15		8	システム戦略④	
16		9	練習問題④	
17		9	システム戦略⑤	
18		9	システム戦略⑤	
19	6	10	システム戦略⑤	
20		10	練習問題⑤	
21		10	システム戦略⑥	
22		11	システム戦略⑥	
23		11	システム戦略⑥	
24		11	練習問題⑥	
25		12	総合練習問題	
26		12	総合練習問題	
27		12	総合練習問題	
28		13	総合練習問題	
29		13	総合練習問題	
30		13	総合練習問題・解答・まとめ	

授業科目名			コンピュータストラテジ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	7	14	経営戦略①	
32		14	経営戦略①	
33		14	経営戦略①	
34		15	練習問題①	
35		15	経営戦略②	
36		15	経営戦略②	
37		16	経営戦略②	
38		16	練習問題②	
39		16	経営戦略③	
40		17	経営戦略③	
41		17	経営戦略③	
42		17	練習問題③	
43	9	27	経営戦略④	
44		27	経営戦略④	
45		27	経営戦略④	
46	10	29	練習問題④	
47		29	経営戦略⑤	
48		29	経営戦略⑤	
49		30	経営戦略⑤	
50		30	練習問題⑤	
51		30	経営戦略⑥	
52		31	経営戦略⑥	
53		31	経営戦略⑥	
54		31	練習問題⑥	
55	11	33	総合練習問題	
56		33	総合練習問題	
57		33	総合練習問題	
58		36	総合練習問題	
59		36	総合練習問題	
60		36	総合練習問題・解答・まとめ	

授業科目名			コンピュータストラテジ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
61	12	37	企業と法務①	
62		37	企業と法務①	
63		37	企業と法務①	
64		38	練習問題①	
65		38	企業と法務②	
66		38	企業と法務②	
67		39	企業と法務②	
68		39	練習問題②	
69		39	企業と法務③	
70	1	42	企業と法務③	
71		42	企業と法務③	
72		42	練習問題③	
73		43	企業と法務④	
74		43	企業と法務④	
75		43	企業と法務④	
76		44	練習問題④	
77		44	企業と法務⑤	
78		44	企業と法務⑤	
79	2	45	企業と法務⑤	
80		45	練習問題⑤	
81		45	企業と法務⑥	
82	3	49	企業と法務⑥	
83		49	企業と法務⑥	
84		49	練習問題⑥	
85		50	総合練習問題	
86		50	総合練習問題	
87		50	総合練習問題	
88		51	総合練習問題	
89		51	総合練習問題	
90		51	総合練習問題・解答・まとめ	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	コンピュータマネジメント		科目コード	3232	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員 (有 ・ 無)		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	90時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	企業活動とITマネジメント			
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 企業におけるIT戦略で重要となる「プロジェクトマネジメント」「サービスマネジメント」「開発技術」について、講義を通して用語知識を習得する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、各章ごとに理解度の確認を行っていく。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 試験、提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			コンピュータマネジメント	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	プロジェクトマネジメント①	
2		3	プロジェクトマネジメント①	
3		3	プロジェクトマネジメント①	
4		4	練習問題①	
5		4	プロジェクトマネジメント②	
6		4	プロジェクトマネジメント②	
7		5	プロジェクトマネジメント②	
8		5	練習問題②	
9		5	プロジェクトマネジメント③	
10	5	7	プロジェクトマネジメント③	
11		7	プロジェクトマネジメント③	
12		7	練習問題③	
13		8	プロジェクトマネジメント④	
14		8	プロジェクトマネジメント④	
15		8	プロジェクトマネジメント④	
16		9	練習問題④	
17		9	プロジェクトマネジメント⑤	
18		9	プロジェクトマネジメント⑤	
19	6	10	プロジェクトマネジメント⑤	
20		10	練習問題⑤	
21		10	プロジェクトマネジメント⑥	
22		11	プロジェクトマネジメント⑥	
23		11	プロジェクトマネジメント⑥	
24		11	練習問題⑥	
25		12	総合練習問題	
26		12	総合練習問題	
27		12	総合練習問題	
28		13	総合練習問題	
29		13	総合練習問題	
30		13	総合練習問題・解答・まとめ	

授業科目名			コンピュータマネジメント	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	7	14	開発技術①	
32		14	開発技術①	
33		14	開発技術①	
34		15	練習問題①	
35		15	開発技術②	
36		15	開発技術②	
37		16	開発技術②	
38		16	練習問題②	
39		16	開発技術③	
40		17	開発技術③	
41		17	開発技術③	
42		17	練習問題③	
43	9	27	開発技術④	
44		27	開発技術④	
45		27	開発技術④	
46	10	29	練習問題④	
47		29	開発技術⑤	
48		29	開発技術⑤	
49		30	開発技術⑤	
50		30	練習問題⑤	
51		30	開発技術⑥	
52		31	開発技術⑥	
53		31	開発技術⑥	
54		31	練習問題⑥	
55	11	33	総合練習問題	
56		33	総合練習問題	
57		33	総合練習問題	
58		36	総合練習問題	
59		36	総合練習問題	
60		36	総合練習問題・解答・まとめ	

授業科目名			コンピュータマネジメント	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
61	12	37	サービスマネジメント①	
62		37	サービスマネジメント①	
63		37	サービスマネジメント①	
64		38	練習問題①	
65		38	サービスマネジメント②	
66		38	サービスマネジメント②	
67		39	サービスマネジメント②	
68		39	練習問題②	
69		39	サービスマネジメント③	
70	1	42	サービスマネジメント③	
71		42	サービスマネジメント③	
72		42	練習問題③	
73		43	サービスマネジメント④	
74		43	サービスマネジメント④	
75		43	サービスマネジメント④	
76		44	練習問題④	
77		44	サービスマネジメント⑤	
78	2	44	サービスマネジメント⑤	
79		45	サービスマネジメント⑤	
80		45	練習問題⑤	
81	3	45	サービスマネジメント⑥	
82		49	サービスマネジメント⑥	
83		49	サービスマネジメント⑥	
84		49	練習問題⑥	
85		50	総合練習問題	
86		50	総合練習問題	
87		50	総合練習問題	
88		51	総合練習問題	
89		51	総合練習問題	
90		51	総合練習問題・解答・まとめ	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	WebデザインⅡ		科目コード	3236	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	犬童 五月		実務経験教員 (有) ・ 無)		
	実務経験内容 2001年3月～ ITインストラクター 2021年4月～本校				
開講時期	前期 ・ 後期 (通年) ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	60時間	
	(必須) ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名	これから始めるillustrator&Photoshopの本			
	著 者	黒野 明子			
	出版社	技術評論社			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	(講義) ・ 演習 ・ (実習) ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 Photoshopとillustratorの操作やデザインの応用を学び、DTPやWebの業務に必要な技術と知識を身につける。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、ソフトに慣れる。					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			WebデザインⅡ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	デザインについて	
2		3	構図について	
3		4	レイアウトについて	
4		4	色について	
5		5	グラフィックデザインについて	
6		5	快適な作業環境を設定	
7	5	7	カラーモードと解像度	
8		7	レイヤーパネルを使いこなす	
9		8	フライヤー作成	
10		8	フライヤー作成	
11		9	フライヤー作成	
12		9	フライヤー作成	
13	6	10	フライヤー作成	
14		10	フライヤー作成	
15		11	フライヤー作成	
16		11	フライヤー作成	
17		12	フライヤー作成	
18		12	フライヤー作成	
19		13	フライヤー作成	
20		13	フライヤー作成	
21	7	14	フライヤー作成	
22		14	フライヤー作成	
23		15	フライヤー作成	
24		15	フライヤー作成	
25		16	フライヤー作成	
26		16	フライヤー作成	
27		17	フライヤー作成	
28		17	フライヤー作成	
29	9	27	フライヤー作成	
30		27	フライヤー作成	

授業科目名			WebデザインⅡ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	10	29	フライヤー作成	
32		29	フライヤー作成	
33		30	フライヤー作成	
34		30	フライヤー作成	
35		31	フライヤー作成	
36		31	フライヤー作成	
37	11	33	フライヤー作成	
38		33	フライヤー作成	
39	12	36	フライヤー作成	
40		36	フライヤー作成	
41		37	フライヤー作成	
42		37	フライヤー作成	
43		38	フライヤー作成	
44		38	フライヤー作成	
45		39	フライヤー作成	
46		39	フライヤー作成	
47	1	42	フライヤー作成	
48		42	フライヤー作成	
49		43	フライヤー作成	
50		43	フライヤー作成	
51		44	総合練習問題	
52		44	総合練習問題	
53	2	45	総合練習問題	
54		45	総合練習問題	
55	3	49	総合練習問題	
56		49	総合練習問題	
57		50	総合練習問題	
58		50	総合練習問題	
59		51	総合練習問題・解答・まとめ	
60		51	総合練習問題・解答・まとめ	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	WebプログラミングⅡ		科目コード	3235	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース		学 年	2年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員（ 有 ・ 無 ）		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他			授業コマ数	60時間
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須			単 位 数	単位
使用 テキスト1	書 名	3ステップでしっかり学ぶ JavaScript入門			
	著 者	大津真			
	出版社	技術評論社			
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他（ ）				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 JavaScriptの基礎を学び、動的ページを作成する。					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 テキストを中心に進め、予習→実践→復習の3つのプロセスを踏むことで、JavaScriptの基礎を身に付ける					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物等、実習態度により評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			WebプログラミングⅡ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	JavaScriptの基礎知識	
2		3	JavaScriptの基礎知識	
3		4	練習問題①	
4		4	プログラム作成	
5		5	プログラム作成	
6		5	プログラム作成	
7	5	7	プログラム作成	
8		7	練習問題②	
9		8	変数と演算について	
10		8	変数と演算について	
11		9	変数と演算について	
12		9	変数と演算について	
13	6	10	変数と演算について	
14		10	練習問題③	
15		11	条件判断と繰返し	
16		11	条件判断と繰返し	
17		12	条件判断と繰返し	
18		12	条件判断と繰返し	
19		13	条件判断と繰返し	
20		13	練習問題④	
21	7	14	ユーザー定義関数の作成	
22		14	ユーザー定義関数の作成	
23		15	練習問題⑤	
24		15	オブジェクトの操作	
25		16	オブジェクトの操作	
26		16	オブジェクトの操作	
27		17	オブジェクトの操作	
28		17	オブジェクトの操作	
29	9	27	オブジェクトの操作	
30		27	練習問題⑥	

授業科目名			WebプログラミングⅡ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	10	29	配列でデータをまとめて管理する	
32		29	配列でデータをまとめて管理する	
33		30	配列でデータをまとめて管理する	
34		30	練習問題④	
35		31	Webブラウザのオブジェクト	
36		31	Webブラウザのオブジェクト	
37	11	33	Webブラウザのオブジェクト	
38		33	Webブラウザのオブジェクト	
39	12	36	Webブラウザのオブジェクト	
40		36	Webブラウザのオブジェクト	
41		37	練習問題⑤	
42		37	ユーザー定義オブジェクト	
43		38	ユーザー定義オブジェクト	
44		38	ユーザー定義オブジェクト	
45		39	練習問題⑥	
46		39	DOMの操作	
47	1	42	DOMの操作	
48		42	DOMの操作	
49		43	練習問題⑦	
50		43	Ajaxはじめの一步	
51		44	Ajaxはじめの一步	
52		44	Ajaxはじめの一步	
53	2	45	Ajaxはじめの一步	
54		45	練習問題⑧	
55	3	49	総合問題①	
56		49	総合問題②	
57		50	練習課題作成	
58		50	練習課題作成	
59		51	練習課題作成	
60		51	練習課題作成	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名	Web制作Ⅱ		科目コード	3237	
開講クラス	スポーツ・IT科	コース	学 年		2年
担当教員	坂崎 真理		実務経験教員 (有 ・ 無)		
開講時期	前期 ・ 後期 ・ 通年 ・ 特別講義 ・ その他		授業コマ数	150時間	
	必須 ・ 選 択 ・ 選択必須		単 位 数	単位	
使用 テキスト1	書 名				
	著 者				
	出版社				
使用 テキスト2	書 名				
	著 者				
	出版社				
参考図書					
授業形態	講義 ・ 演習 ・ 実習 ・ その他 ()				
〈 授業の目的 ・ 目標 〉 JavaScriptを使用したWebページの作成が行えるよう技術を習得する					
〈 授業の概要 ・ 授業方針 〉 3件の業務案件の中から選び、それをもとに各自で Web サイトを構築する					
〈 成績基準 ・ 評価基準 〉 提出物より評価を行う。 A評価(85点以上)、B評価(70点以上85点未満)、C評価(60点以上70点未満)、D評価(60点未満)					
〈 使用問題集 ・ 注意事項 〉					
〈 授業以外に必要な学修内容、関連科目、他 〉					

授業科目名			Web制作Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
1	4	3	業務案件の説明	
2		3	業務案件の説明	
3		3	業務案件の説明	
4		3	Webサイト構築	
5		3	Webサイト構築	
6		4	Webサイト構築	
7		4	Webサイト構築	
8		4	Webサイト構築	
9		4	Webサイト構築	
10		4	Webサイト構築	
11		5	Webサイト構築	
12		5	Webサイト構築	
13		5	Webサイト構築	
14		5	Webサイト構築	
15		5	Webサイト構築	
16	5	7	Webサイト構築	
17		7	Webサイト構築	
18		7	Webサイト構築	
19		7	Webサイト構築	
20		7	Webサイト構築	
21		8	Webサイト構築	
22		8	Webサイト構築	
23		8	Webサイト構築	
24		8	Webサイト構築	
25		8	Webサイト構築	
26		9	Webサイト構築	
27		9	Webサイト構築	
28		9	Webサイト構築	
29		9	Webサイト構築	
30		9	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
31	6	10	Webサイト構築	
32		10	Webサイト構築	
33		10	Webサイト構築	
34		10	Webサイト構築	
35		10	Webサイト構築	
36		11	Webサイト構築	
37		11	Webサイト構築	
38		11	Webサイト構築	
39		11	Webサイト構築	
40		11	Webサイト構築	
41		12	Webサイト構築	
42		12	Webサイト構築	
43		12	Webサイト構築	
44		12	Webサイト構築	
45		12	Webサイト構築	
46		13	Webサイト構築	
47		13	Webサイト構築	
48		13	Webサイト構築	
49		13	Webサイト構築	
50		13	Webサイト構築	
51	7	14	Webサイト構築	
52		14	Webサイト構築	
53		14	Webサイト構築	
54		14	Webサイト構築	
55		14	Webサイト構築	
56		15	Webサイト構築	
57		15	Webサイト構築	
58		15	Webサイト構築	
59		15	Webサイト構築	
60		15	Webサイト構築	
61		16	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
62		16	Webサイト構築	
63		16	Webサイト構築	
64		16	Webサイト構築	
65		16	Webサイト構築	
66		17	Webサイト構築	
67		17	Webサイト構築	
68		17	Webサイト構築	
69		17	Webサイト構築	
70		17	Webサイト構築	
71		27	Webサイト構築	
72	9	27	Webサイト構築	
73		27	Webサイト構築	
74		27	Webサイト構築	
75		27	Webサイト構築	
76		27	Webサイト構築	
77	10	29	Webサイト構築	
78		29	Webサイト構築	
79		29	Webサイト構築	
80		29	Webサイト構築	
81		30	Webサイト構築	
82		30	Webサイト構築	
83		30	Webサイト構築	
84		30	Webサイト構築	
85		30	Webサイト構築	
86		31	Webサイト構築	
87		31	Webサイト構築	
88		31	Webサイト構築	
89		31	Webサイト構築	
90		31	Webサイト構築	
91		33	Webサイト構築	
92		33	Webサイト構築	

授業科目名			Web制作Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
93	11	33	Webサイト構築	
94		33	Webサイト構築	
95		33	Webサイト構築	
96	12	36	Webサイト構築	
97		36	Webサイト構築	
98		36	Webサイト構築	
99		36	Webサイト構築	
100		36	Webサイト構築	
101		37	Webサイト構築	
102		37	Webサイト構築	
103		37	Webサイト構築	
104		37	Webサイト構築	
105		37	Webサイト構築	
106		38	Webサイト構築	
107		38	Webサイト構築	
108		38	Webサイト構築	
109		38	Webサイト構築	
110		38	Webサイト構築	
111		39	Webサイト構築	
112		39	Webサイト構築	
113		39	Webサイト構築	
114		39	Webサイト構築	
115		39	Webサイト構築	
116	1	42	Webサイト構築	
117		42	Webサイト構築	
118		42	Webサイト構築	
119		42	Webサイト構築	
120		42	Webサイト構築	
121		43	Webサイト構築	
122		43	Webサイト構築	
123		43	Webサイト構築	

(学)宮崎総合学院 九州工科自動車専門学校
2025年 授業シラバス

授業科目名			Web制作Ⅱ	
回	月	週	授 業 内 容	備 考
124		43	Webサイト構築	
125		43	Webサイト構築	
126		44	Webサイト構築	
127		44	Webサイト構築	
128		44	Webサイト構築	
129		44	Webサイト構築	
130		44	Webサイト構築	
131	2	45	Webサイト構築	
132		45	Webサイト構築	
133		45	Webサイト構築	
134		45	Webサイト構築	
135		45	Webサイト構築	
136	3	49	Webサイト構築	
137		49	Webサイト構築	
138		49	Webサイト構築	
139		49	Webサイト構築	
140		49	Webサイト構築	
141		50	Webサイト構築	
142		50	Webサイト構築	
143		50	プレゼンテーション	
144		50	プレゼンテーション	
145		50	プレゼンテーション	
146		51	プレゼンテーション	
147		51	プレゼンテーション	
148		51	プレゼンテーション	
149		51	評価と振り返り	
150		51	評価と振り返り	

